



RÈGLEMENT

2026 - 2027



Association
Francophone
de Padel



Table des matières

1. Généralités	2
2. Nombre d'équipes et accès à la compétition	2
3. Composition des équipes	2
4. Tirage au sort	4
7. Format des matchs	5
8. Forfaits et abandons	6
9. Arbitrage et juge-arbitrage	6



1. Généralités

1.1. Les Interéquipes AFPadel MD1000 ont pour objectif de désigner l'équipe championne AFPadel MD1000 de la saison sportive concernée.

1.2. La compétition se déroule sur deux journées :

1.2.1 Les 14 et 15 novembre 2026 à Athois le Padel

1.3. Le championnat est organisé sous format interéquipes. Les qualifications et places attribuées le sont au niveau du club affilié à l'AFPadel.

1.4. Le transfert temporaire de joueur est autorisé dans le cadre des Interéquipes AFPadel MD1000.

1.5. La compétition est réservée aux joueurs affiliés à l'AFPadel et en ordre d'affiliation au moment de la compétition.

1.6. Les rencontres se déroulent conformément aux règlements sportifs de l'AFPadel et aux règles officielles de la FIP, sauf dispositions particulières prévues dans le présent règlement.

2. Nombre d'équipes et accès à la compétition

2.1. La compétition est limitée à 16 équipes maximum.

2.2. Les équipes présentant le poids Elo le plus élevé sont sélectionnées en priorité.

2.3. L'ordre d'inscription n'est pas un critère de sélection.

2.4. Le poids de l'équipe correspond à la somme des 6 meilleurs classements Elo parmi les joueurs inscrits sur la fiche équipe officielle.

2.5. Le classement des équipes et la détermination des têtes de série sont calculés exclusivement sur ces six meilleurs classements Elo.

2.6. Les équipes sont classées de 1 à 16 selon leur poids Elo.

2.7. La date de référence du classement Elo utilisée pour le calcul du poids des équipes est fixée par l'AFPadel avant l'ouverture des inscriptions.

2.8. Inscription des équipes jusqu'au 16 octobre 2026.

2.9. Le prix de l'inscription est de 50 euros par équipe.

3. Composition des équipes

3.1. Chaque équipe comprend entre 6 et 8 joueurs.



3.2. Tous les joueurs inscrits sont éligibles à participer selon les règles de composition des rencontres.

3.3. Chaque équipe désigne :

- 13. Un capitaine
- 14. Éventuellement un capitaine adjoint.

3.4. Les joueurs doivent :

- 15. Être affiliés à l'AFPadel
- 16. Être repris sur la fiche équipe
- 17. Être en ordre d'affiliation
- 18. Respecter les conditions d'accès à la catégorie MD1000.

3.5. Un joueur ne peut être inscrit que dans une seule équipe, y compris au sein d'un même club.

3.6. Les modifications à la liste d'équipe sont autorisées jusqu'à la date de clôture officielle fixée par l'AFPadel.

3.7. Après la date de clôture officielle des inscriptions, aucune modification de la liste d'équipe n'est autorisée.

3.8. Une équipe inscrite avec 6 ou 7 joueurs peut compléter son effectif jusqu'à un maximum de 8 joueurs.

Dans ce cas, tout joueur ajouté après la clôture des inscriptions doit disposer d'un classement Elo inférieur à celui du joueur ayant le classement Elo le plus faible parmi les joueurs déjà inscrits sur la liste officielle de l'équipe.

3.9. Chaque équipe dispose d'un seul joker médical pendant la compétition. Le joker médical permet le remplacement d'un joueur repris sur la liste officielle de l'équipe sur présentation d'un certificat médical.

3.10. Le joueur repris comme joker médical ne peut pas être inscrit dans une autre équipe participante.



4. Tirage au sort

- 4.1 Les équipes sont classées de 1 à 16 selon leur poids Elo.
- 4.2 Les têtes de série n°1 et n°2 sont placées respectivement en haut et en bas du tableau.
- 4.3 Les têtes de série n°3 et n°4 sont tirées au sort dans les deux moitiés du tableau.
- 4.4 Les équipes classées de 5 à 8 sont tirées au sort dans les différents quarts du tableau.
- 4.5 Les équipes classées de 9 à 16 sont tirées au sort sur les emplacements restants.

5. Format de la compétition

- 5.1 La compétition se dispute sous la forme d'un tableau multi-chances à 16 équipes.
- 5.2 Toutes les équipes débutent en huitièmes de finale.
- 5.3 Toutes les équipes disputent quatre rencontres au cours du week-end.

5.4 Structure du tableau

Tour	Gagnants	Perdants
1/8 finales	Accèdent au tableau 1 à 8	Accèdent au tableau 9 à 16
1/4 finales gagnants	Jouent les places 1 à 4	Jouent les places 5 à 8
1/4 finales perdants	Jouent les places 9 à 12	Jouent les places 13 à 16
1/2 finales	Déterminent les matchs finaux	Déterminent les matchs finaux
Dernier tour	Matchs de classement	1-2, 3-4, 5-6, 7-8, 9-10, 11-12, 13-14, 15-16

5.5 Classement final

Rencontre	Classement
Finale	1re et 2e place
Petite finale	3e et 4e place
Match de classement	5e et 6e place
Match de classement	7e et 8e place
Match de classement	9e et 10e place
Match de classement	11e et 12e place
Match de classement	13e et 14e place
Match de classement	15e et 16e place

5.6 Calendrier

Jour	Tours
Samedi 14 novembre 2026 dès 10h00	1/8 finales et 1/4 finales
Dimanche 15 novembre 2026 dès 09h00	1/2 finales et matchs de classement



6. Format des rencontres

6.1. Chaque rencontre comprend 3 matchs :

- 19. Match 1
- 20. Match 2
- 21. Match 3.

6.2. Les compositions des paires sont libres.

6.3. Les joueurs ne doivent pas obligatoirement être alignés dans l'ordre du classement Elo.

6.4. Chaque joueur ne peut participer qu'à un seul match par rencontre.

6.5. Les compositions des équipes doivent être remises au juge-arbitre au plus tard 15 minutes avant l'heure officielle de début de la rencontre.

6.6. Le début du match est fixé au début de l'échauffement officiel sur le terrain.

6.7. Toute blessure survenant pendant l'échauffement officiel entraîne la perte du match concerné.

7. Format des matchs

7.1 Matchs du tableau principal

Les matchs disputés lors des :

- 22. 1/8 de finale
- 23. 1/4 de finale
- 24. 1/2 finale

Se jouent :

- 25. En 2 sets à 6 jeux
- 26. Avec avantage
- 27. Avec super tie-break en 10 points en guise de troisième set.

7.2 Matchs de classement

Les matchs de classement permettant d'établir les places 1 à 16 se jouent :

- 28. En 2 sets gagnants à 6 jeux
- 29. Avec avantage

Lors des matchs de classement, la rencontre peut s'arrêter sur un score de 2-0

7.3 Terrains

Les matchs peuvent se jouer simultanément sur plusieurs terrains.

7.4 L'équipe remportant deux matchs gagne la rencontre.



8. Forfaits et abandons

- 8.1. L'appel des matchs est fixé à l'heure publiée avec une tolérance de 15 minutes.
- 8.2. Passé ce délai, la paire absente est déclarée forfait pour le match concerné.
- 8.3. Le score d'un forfait est de 6/0 6/0.
- 8.4. Le forfait d'un match n'entraîne pas automatiquement le forfait de la rencontre.
- 8.5. Lorsqu'une équipe n'aligne que 4 joueurs, elle doit obligatoirement disputer les matchs n°1 et n°2.

Le match n°3 est alors automatiquement perdu par forfait.

Cette situation doit être communiquée au juge-arbitre et à l'équipe adverse avant la remise des compositions.

9. Arbitrage et juge-arbitrage

- 9.1. La compétition est placée sous l'autorité d'un juge-arbitre désigné par l'AFPadel.
- 9.2. Le juge-arbitre est compétent pour :
 - 30. L'organisation sportive
 - 31. Les horaires
 - 32. Les décisions disciplinaires immédiates
 - 33. Les reports éventuels
 - 34. L'application du présent règlement
 - 35. Les cas non prévus par le présent règlement.